ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ ΕΡΕΥΝΑ ΔΙΑΣΤΑΣΕΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΥ ΕΓΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΔΙΔΑΚΤΙΚΗΣ & ΣΧΟΛΙΚΗΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗΣ

Οδηγίες πρόσβασης & συμμετοχής στην έρευνα Εγχειρίδιο Εκπαιδευτικού





ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Αγαπητές/αγαπητοί συνάδελφοι,

είμαστε στην ευχάριστη θέση να μοιραστούμε μαζί σας το τεύχος Οδηγιών Πρόσβασης & Συμμετοχής στην Έρευνα Διαστάσεων Επιστημονικού Εγγραμματισμού.

Θεωρούμε ότι πρόκειται για έναν χρηστικό οδηγό, ο οποίος θα βοηθήσει εσάς, αλλά κυρίως τους/τις μαθητές/τριές, να αξιοποιήσουν το ψηφιακό περιβάλλον της έρευνας.

Πρόκειται για την πρώτη έκδοση του Οδηγού, για την οποία αναμένουμε με ενδιαφέρον τα σχόλιά σας όχι μόνο για το περιεχόμενό του αλλά και για το ερευνητικό εγχείρημα συνολικά.

Μη διστάσετε να επικοινωνήσετε μαζί μας ηλεκτρονικά, μέσω των emails

<u>skills.project.uoi@gmail.com, aemvalot@uoi.ge</u> ή/και της θέσης

https://support-skills.project.uoi.gr

Για την Ομάδα του skills.project Αν. Εμβαλωτής Καθηγητής Πανεπιστημίου Ιωαννίνων



ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Η έρευνα αναφορικά με τις διαστάσεις του επιστημονικού εγγραμματισμού των μαθητών/τριών στην Ελλάδα είναι ένα πολυετές και πολυδιάστατο ερευνητικό εγχείρημα, το οποίο εξελίσσεται σε επάλληλες φάσεις συλλογής ερευνητικού υλικού.

Στη συγκεκριμένη φάση καλούμε τους/τις μαθητές/τριες να συμπληρώσουν δύο ερωτηματολόγια. Το πρώτο [Εισαγωγικό Ερωτηματολόγιο] αποτελείται από μια σειρά ερωτήσεων για τις οποίες οι μαθητές μπορούν να απαντήσουν βάσει προκαθορισμένων επιλογών, ενώ το δεύτερο [Θέματα Επιστημονικού Εγγραμματισμού], βασίζεται σε ερωτήσεις οι οποίες εντάσσονται στην επίλυση ενός προβλήματος. Των δύο ερωτηματολογίων προηγείται η εξοικείωση των μαθητών/τριών με την ερευνητική διαδικασία μέσω μιας προσομοίωσης απαντήσεων σε ερωτήσεις [Εξοικείωση].

Προτείνεται η συμπλήρωση των ερωτηματολογίων να γίνει στο Εργαστήριο Πληροφορικής του σχολείου (εφόσον υπάρχει). Ο/η εκπαιδευτικός που θα συνοδεύει τους/τις μαθητές μπορεί να τους/τις βοηθήσει μόνο στην επίλυση τεχνικών προβλημάτων (που ευελπιστούμε ότι δεν θα προκύψουν) και παρακαλούμε να μην απαντά σε ερωτήσεις επί του περιεχομένου των ερωτήσεων του ερωτηματολογίου.

Το περιβάλλον του ερωτηματολογίου έχει τη διάταξη της παρακάτω εικόνας.

skills.project								৬ ⊚ ∗
× Ευρετήριο/δείκτης μαθήματος	🛍 Εξοικε	ίωση						×
 Έρεννα επιστημονικού εγγρα <u>Α</u> Εξουκείωση Εισογωγικό Ερωτηματολόγιο Οψματα Επιστημονικού Εγγρα 	ERETPOSH Magneyetic Pagestorian southang	ΦΥΣΙΚΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ Μετανάστευση πουλιών		Ausystutificade Toonoc (Mananon)	1 2 3 2 TEλος προσπάθειος	2		
				_	_	EFIOMERHIZEANDA		8

Μπορείτε να αποκούψετε τη δομή του ερωτηματολογίου [περιοχή 1], κάνοντας κλικ στα. Όμοια, μπορείτε να αποκρύψετε τις καρτέλες των ερωτήσεων [περιοχή 2], κάνοντας κλικ στο . Στην περιοχή 3 προβάλλεται ο υπολειπόμενος χρόνος για την ολοκλήρωση της (συνολικής) προσπάθειας.

Σημαντική επισήμανση: Οι μαθητές/τριες <u>δεν πρέπει</u> να κάνουν κλικ στην επιλογή πίσω (back) του φυλλομετρητή (browser). Στην περίπτωση που κάνουν κλικ στο back και προκύψει πρόβλημα, κάντε ανανέωση οθόνης [F5].

Προτείνεται οι μαθητές/τριες να προχωρούν όλες/όλοι μαζί από ενότητα σε ενότητα, κυρίως για λόγους διαχείρισης των πρόωρων αποχωρήσεων. Κατά συνέπεια δίνουμε χρόνο 5 λεπτών για την εξοικείωση [Φάση 1], 5-7 λεπτών για το εισαγωγικό ερωτηματολόγιο [Φάση 2] και μετά ξεκινούν (όλες/όλοι μαζί) τα θέματα του επιστημονικού εγγραμματισμού [Φάση 3].

Ευχαριστούμε για τη βοήθειά σας.

Η συμβολή σας είναι ανεκτίμητη!

ΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΤΗΣ ΕΡΕΥΝΑΣ

Παρακάτω περιγράφονται αναλυτικά τα βήματα συμμετοχής στην έρευνα.

Βήμα 1°

Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση <u>https://skills.project.uoi.gr/</u> στον φυλλομετρητή (browser) σας. Η διεύθυνση θα σας οδηγήσει στη παρακάτω οθόνη [Εικόνα 1].



Εικόνα 1

Εμφανίζονται τα πεδία συμπλήρωσης για τη σύνδεση στο ψηφιακό περιβάλλον της έρευνας.

Τα στοιχεία για την συμπλήρωση των πεδίων είναι διαθέσιμα στο αρχείο Excel που σας έχει σταλθεί και αφορούν ένα διαφορετικό όνομα χρήστη και (τον ίδιο) κωδικό για κάθε μαθητή/τρια.

Αφού συμπληρωθούν τα στοιχεία στα αντίστοιχα πεδία, πατήστε το κουμπί ΣΥΝΔΕΣΗ. Η επόμενη οθόνη εμφανίζεται στην επόμενη εικόνα [Εικόνα 2]:



Εικόνα 2

Βήμα 2°

Για τη πρόσβαση στην έρευνα, οι μαθητές/τριες επιλέγουν το κουμπί Έρευνα επιστημονικού εγγραμματισμού, όπως φαίνεται και παρακάτω [Εικόνα 3]:



Εικόνα 3

Η παραπάνω ενέργεια οδηγεί στο μενού των επιλογών της έρευνας, όπως φαίνεται και παρακάτω [Εικόνα 4]:

skills.project		୯ ତା -
 Ευρετήριο/δείκτης μαθήματος Ερευνα επιστημονικού εγγρα Εξοικείωση Εισαγωγικό Ερωτηματολόγιο Θέματα Επιστημονικού Εγγρα 	Έρευνα επιστημονικού εγγραμματισμού Υ΄ Έρευνα επιστημονικού εγγραμματισμού Είδουείωση Φέματα Επιστημοτικού Εγγραμματισμού 	

Εικόνα 4

Εξοικείωση

🚺 Εξοικείωση

Η επιλογή Εξοικείωση οδηγεί τους/τις μαθητές/τριες σε ένα υποθετικό θέμα, το οποίο τους δίνει τη δυνατότητα να εξοικειωθούν με τη διαδικασία των απαντήσεων.

Δεν μας ενδιαφέρουν, ούτε καταχωρίζονται οι απαντήσεις των μαθητών/τριών.

Από το κουμπί ΕΝΑΡΞΗ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑΣ οι μαθητές/τριες μπορούν να εισέλθουν στην προσομοίωση της έρευνας [Εικόνες 5 και 6] και να εξοικειωθούν με το περιβάλλον αυτής [Εικόνα 7]:



skills.project					د 💿 -
■ ^Δ Εξοικείωση					×
ENIETPOOH				Υπολειπόμενος χρόνος	1 1 2 3 Τέλος προσπάθειας
Ingeopolic Pargueodorgan sportcore	ΦΥΣΙΚΕΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ Μετανάστευση πουλιών				
		ď		ΕΠΟΜΕΝΗ ΣΕΛΙΔΑ	
		- /	_		

Εικόνα 7

Αρχικά εμφανίζεται μια (αρχική) "οθόνη τίτλου" του θέματος ενώ με κλικ στο κουμπί ΕΠΟΜΕΝΗ ΣΕΛΙΔΑ οι μαθητές/τριες μπορούν να προχωρήσουν στην εισαγωγή και στις ερωτήσεις του θέματος.

Δεξιά εμφανίζονται οι καρτέλες των ερωτήσεων της έρευνας. Μπορείτε να «κρύψετε» την εμφάνιση επιλέγοντας 💌 .

Στην τελευταία ερώτηση της προσομοίωσης, το κουμπί ΕΠΟΜΕΝΗ ΣΕΛΙΔΑ αλλάζει σε ΤΕΛΟΣ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑΣ, σηματοδοτώντας την λήξη της προσομοίωσης. Επιλέγοντας ΤΕΛΟΣ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑΣ εμφανίζεται η σελίδα της ανασκόπησης [Εικόνα 8], στην οποία οι μαθητές πρέπει να πατήσουν το κουμπί ΥΠΟΒΟΛΗ ΟΛΩΝ ΚΑΙ ΤΕΛΟΣ για να ολοκληρώσουν την προσπάθεια την ενότητα της εξοικείωσης [Εικόνα 9].

skills.project		୯ 💿 -
■ ■ Εξοικείωση		•
ЕПІЕТРОФН		
Εξοικείωση Περίληψη προσπάθειας		
Ερώτηση	Κατάσταση	
1	Δεν έχει απαντηθεί ακόμα	
2	Δεν έχει απαντηθεί ακόμα	
3	Δεν έχει απαντηθεί ακόμα	
	ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΗΝ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑ	
		Υπολειπόμενος χρόνος
	Αυτή η προσπάθεια πρέπει να υποβληθεί από Σάββατο, 1 Φεβρουαρίου 2025, 12:40 ΡΜ. Υποσιάλη αναινικών τέχου	
	Εικόνα 8	

Μόλις υποβάλετε, δεν θα μπορείτε πλέον να αλλάξετε τις απαντήσεις σας για αυτήν την προσπάθεια.



Εικόνα 9

Τέλος, οι μαθητές πατώντας το κουμπί ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ, επιστρέφουν στην οθόνη επιλογών της έρευνας.

Εισαγωγικό ερωτηματολόγιο

📢 Εισαγωγικό Ερωτηματολόγιο

Η επιλογή Εισαγωγικό Ερωτηματολόγιο οδηγεί τους μαθητές σε ένα ερωτηματολόγιο διερεύνησης απόψεων και στάσεων των μαθητών, το οποίο εμφανίζεται εάν οι μαθητές/τριες κάνουν κλικ στο ΑΠΑΝΤΗΣΤΕ ΣΤΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ, όπως φαίνεται και παρακάτω [Εικόνα 10]:

skills.project	د s -
× Ευρετήριο/δείκτης μαθήματος	Φ Εισαγωγικό Ερωτηματολόγιο
 Ερευνα επιστημονικού εγγρα 	
🛍 Εξοικείωση	ADMINISTS STELEPOTINEES
Εισαγωγικό Ερωτηματολόγιο	
Θέματα Επιστημονικού Εγγρα	

Εικόνα 10

Οι μαθητές/τριες απαντούν στις ερωτήσεις που τους τίθενται και καταχωρίζουν τις απαντήσεις τους με το κουμπί ΥΠΟΒΟΛΗ ΤΩΝ ΑΠΑΝΤΗΣΕΩΝ ΣΑΣ που εμφανίζεται στο τέλος της σελίδας, ενώ επιστρέφουν στην οθόνη επιλογών της έρευνας κάνοντας κλικ στο κουμπί ΣΥΝΕΧΕΙΑ.

Θέματα Επιστημονικού Εγγραμματισμού

📑 Θέματα Επιστημονικού Εγγραμματισμού

Η επιλογή **Θέματα Επιστημονικού Εγγραμματισμού** οδηγεί τους μαθητές στην κύρια έρευνα.

Με το κουμπί ΕΝΑΡΞΗ ΠΡΟΣΠΑΘΕΙΑΣ, οι μαθητές μπορούν να εισέλθουν στην έρευνα, αντικρίζοντας ένα περιβάλλον παρόμοιο με εκείνο της προσομοίωσης. Η λειτουργικότητα του περιβάλλοντος της έρευνας είναι ίδια με την εκείνη της προσομοίωσης, διαθέτοντας τα ίδια κουμπιά και δυνατότητες.

Υπενθυμίζεται πως κατά τη διάρκεια της έρευνας οι μαθητές/τριες δεν πρέπει να κάνουν κλικ στην επιλογή πίσω (back) του φυλλομετρητή (browser). Στην περίπτωση που κάνουν κλικ στο back και προκύψει πρόβλημα, κάντε ανανέωση οθόνης [F5].

Οι μαθητές/τριες απαντάνε στα θέματα της έρευνας, μέχρι να ολοκληρώσουν τη προσπάθειά τους. Στο τέλος της ενότητας εμφανίζεται η ένδειξη ΥΠΟΒΟΛΗ ΟΛΩΝ ΚΑΙ ΤΕΛΟΣ.

Τέλος, οι μαθητές/τριες, πατώντας το κουμπί ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ, επιστρέφουν στην οθόνη επιλογών της έρευνας και στη συνέχεια κάνουν Αποσύνδεση από το κουμπί του προφίλ πάνω δεξιά [Εικόνα 11], για να γίνει επιστροφή στην οθόνη (αρχικής) σύνδεσης με το περιβάλλον της έρευνας.

skills.project		G S ~	
 Ευρετήριο/δείκτης μαθήματος Ερευνα επιστημονικού εγγρα Εξουχείωση Εισηνωγκό Ερωτηματολόγιο Ολωτία Επιστημάνικου Εγγρα 	Θέματα Επιστημονικού Εγγραμματισμού Επιτρεπόμενες προσπάθειες: 1 Χρονικό όριο: 1 ώρα Σύνοψη προηγούμενων προσπαθειών σας		
	Σεκίνησε στις Ολοκοληρούθηκε αιαπτήθηκε Δεν επιτρέπεται Δεν επιτρέπεται Δεν επιτρέπεται Επατροσμ 2το Μλομιλο		

Εικόνα 11

Καλή επιτυχία...